

互联网创新实践班培养大纲

开课单位：创新创业学院

适用专业：全校各专业

总学分数：1.5

总学时数：1学年

编写年月：2016.11

修订年月：2016.11

执笔： 谢光强

一、课程性质和教学目标

1 课程性质

创业实践班是以培养大学生的创业意识、创业思维、创业技能等各种创业综合素质，并最终使大学生具有一定的创业能力的教育。旨在培养大学生的创业技能与开拓精神，以适应全球化、知识经济时代的挑战，并将创业作为未来职业的一种选择，转变就业观念。

2 教学目标

坚持理论与实践相结合的模式，以培养具有创新能力，创新精神，坚强的创业心理品质的人才为目标，为致力于创新的同学提供一个学习与实践能力提高的平台，为正致力于创新的同学提供一个创新产品研究与制作平台，为进一步走向创业奠定基础。

通过通识讲座、专题讲座、创新项目训练、创新项目实践等多种方式进行创新能力培养，从而提高创新，提升自身的创新能力。

二、实践教学内容

项目名称	内容
通识讲座	由创新创业学院统一安排。
专题讲座	C++特性知识介绍讲座
	DirectX知识介绍讲座
	JAVA特性知识介绍讲座
	C#特性知识介绍讲座
	文档风格及编程风格指导讲座

项目名称	内容
	html and css入门
	js基本知识介绍
	HTTP网络请求服务器专题
	Android团队开发入门专题
	51单片机详述与嵌入式系统入门讲座
	Stm32入门开发与专题讲座
	嵌入式系统开发入门讲座
	版本控制工具Git入门及使用
	MySQL数据库事务讲座
	编程范式讲座
创新实践训练	51最小系统版自主搭建训练
	Stm32库函数测试与封装训练
	电路板刻画与布线训练
	C++特性知识实战训练
	DXUT框架的学习、实战训练
	DirectX的GUI类的自主搭建训练
	网页样式构建训练
	js测试专题
	基于ajax的酒店管理系统
	Java基础语法编写
	Socket编程+数据库操作实现简单聊天室
	带图片上传+文件下载+android基础实践
创新实践项目	基于Socket简易版聊天系统
	智能微型打印机
	智能急救头盔LED
	旋转图像展示平台
	车载呼气式防酒驾防盗方向盘锁
	基于C++的综合业务管理系统
	基于DirectX的单人2D交互系统
	基于DirectX的团队合作交互系统
	基于Kinect的康复系统平台
	创客空间前端网页
	创客空间移动端
	创客空间后台管理系统

三、基础要求

有强烈的创新意愿与较好的创新素质。

四、考核要求与成绩评定

考核要求：

安排的集中授课进行考勤，无故缺勤超过40%者，考核不合格。

完成规定内容即可结业。

成绩评定：学生需撰写实践报告，并答辩。根据所获成果、平时表现、报告和答辩情况综合评定成绩，给予优秀、良好、合格和不合格四种。具体评定指标如下表所示。

一级考核指标		二级考核指标	
指标内容	分数比例	指标内容	分数比例
平时	10%	1.1 集中授课考勤	40%
		1.2 日常训练考勤	60%
成果	60%	2.1 日常训练成果	30%
		2.2 结题成果	70%
报告	30%	3.1 报告	60%
		3.2 答辩	40%